



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ НОВГОРОДСКОЙ ОБЛАСТИ

П Р И К А З

29.11.2024

№ 1540

Великий Новгород

О проведении областного открытого VR-хакатона «VRAR PLANET»

В рамках конкурсной программы областного фестиваля технического творчества среди обучающихся образовательных организаций, утвержденного приказом министерства образования Новгородской области от 30.01.2024 № 81,
П Р И К А З Ы В А Ю:

1. Организовать и провести в декабре 2024 года областной открытый VR-хакатон «VRAR PLANET».
2. Утвердить прилагаемые:
положение об областном открытом VR-хакатоне «VRAR PLANET»;
состав организационного комитета по проведению областного открытого VR-хакатона «VRAR PLANET».

**Первый
заместитель министра**

Н.Г. Уральская

Яровая Ирина Николаевна
50-10-75
яи 22.11.2024

УТВЕРЖДЕНО

приказом министерства
образования

Новгородской области

от 19.11.2024 № 1540

ПОЛОЖЕНИЕ

об областном открытом VR-хакатоне «VRAR PLANET»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цель, порядок организации и проведения областного открытого VR-хакатона «VRAR PLANET» (далее VR-хакатон) в рамках областного фестиваля технического творчества школьников, его организационное обеспечение, порядок проведения и определения победителей и призеров.

1.2. VR-хакатон представляет собой соревновательное мероприятие для генерации новых идей, развития и популяризации технического творчества обучающихся образовательных организаций.

1.3. Учредителем VR-хакатона является Министерство образования Новгородской области (далее Министерство образования).

1.4. Непосредственную организацию и проведение VR-хакатона осуществляет ГОАУ «Новгородский Кванториум» (далее Новгородский Кванториум).

2. Цель и задачи VR-хакатона

2.1. Цель VR-хакатона – стимулирование интереса обучающихся к современным технологиям виртуальной (VR) и дополненной реальности (AR), развитие их технических и творческих способностей через практическое применение знаний в создании инновационных проектов.

2.2. Задачи VR-хакатона – развитие практических навыков обучающихся, повышение уровня знаний, предоставление возможностей для творческого самовыражения, развитие навыков командной деятельности, профориентационное определение.

3. Участники VR-хакатона

3.1. В VR-хакатоне могут принять участие обучающиеся образовательных организаций в возрасте от 12 до 17 лет включительно, посещающие объединения сети детских технопарков «Кванториум», Центры молодежного инновационного творчества (ЦМИТ), STEM-центры, центры «Точка роста», инженерные классы Новгородской области и других регионов Российской Федерации.

3.2. VR-хакатон предусматривает командное участие в двух форматах: очном и дистанционном.

3.3. Количественный состав команд, участвующих в VR-хакатоне, составляет:

очный формат (от двух до четырёх участников);

дистанционный формат (от двух до четырёх участников).

3.4. Один участник может входить только в одну команду. Регистрация одновременно в двух командах запрещена. Участники одной команды могут быть разного возраста.

3.5. Максимальное количество команд, принимающих участие в VR-хакатоне:

участие в очном формате (28 команд);

участие в дистанционном формате (20 команд).

3.6. Команды включаются в список участников в порядке подачи заявок. Если команда полностью обеспечена необходимым оборудованием, она может быть допущена к участию в VR-хакатоне вне установленной квоты.

3.7. В случае ухудшения санитарно-эпидемиологической обстановки, связанной с распространением новой коронавирусной инфекции COVID-19, а также при наступлении иных особых обстоятельств, предусмотренных нормативными правовыми актами Российской Федерации, VR-хакатон может проводиться только в дистанционном формате.

3.8. В случае нарушения участником правил участия в VR-хакатоне оргкомитет вправе отказать ему в дальнейшем участии.

4. Порядок и сроки проведения VR-хакатона

4.1. VR-хакатон проводится с 14 по 16 декабря 2024 года в очном и дистанционном форматах на базе Новгородского Кванториума по адресу: ул. Б. Московская, д. 39 корп. 1, Великий Новгород.

4.2. Участие в VR-хакатоне является добровольным, бесплатным (безвозмездным) и не предусматривает внесение организационного сбора.

4.3. Условия и процедура проведения VR-хакатона размещены на сайте Новгородского Кванториума по адресу: <http://kvantorium53.ru/vrar-planet/>, а также в официальной группе Новгородского Кванториума в социальной сети ВКонтакте: <https://vk.com/kvantorium53>.

4.4. Регистрация команд-участников VR-хакатона осуществляется через форму на сайте <https://forms.yandex.ru/u/6731d616f47e7302b2c0b43d/> до 4 декабря 2024 года. Регистрация считается официальной заявкой на участие.

4.5. При регистрации команды участники VR-хакатона указывают свои контактные данные (ФИО, контактные телефоны, адреса электронной почты, даты рождения; ФИО сопровождающего; полное название и адрес образовательной организации, на базе которой создана команда) для дальнейшего взаимодействия с организаторами.

4.6. По прибытии на VR-хакатон сопровождающий предъявляет: согласие на обработку персональных данных на каждого члена команды, оформленное в соответствии с приложениями № 1 и № 2 к настоящему Положению;

оригинал заявки, подписанный руководителем образовательной организации, на базе которой была сформирована команда;

документ, удостоверяющий личность участника (паспорт, свидетельство о рождении).

4.7. Организатор предоставляет участникам следующее оборудование:

не более трех компьютеров на команду;

шлемы виртуальной реальности общего доступа (HTC Vive, Oculus Rift, Samsung Odyssey, Cardboard VR, Samsung Gear VR);

очки дополненной и смешанной реальности (Microsoft HoloLens, Epson Moverio BT-350);

смартфоны Samsung Galaxy S7/S8 для работы с дополненной реальностью или аналогичные устройства;

пять камер 360 градусов.

4.8. По окончании VR-хакатона разработанные проекты могут быть размещены для свободного использования в магазинах мобильных приложений и/или на сайтах технологических партнеров мероприятия, а также использованы для популяризации деятельности сети детских технопарков «Кванториум».

5. Организация проведения VR-хакатона

5.1. Для проведения VR-хакатона создается организационный комитет, состав которого утверждается приказом Министерства образования.

5.2. Оргкомитет выполняет следующие задачи:

разработка порядка и процедуры проведения VR-хакатона;

подбор членов экспертной комиссии VR-хакатона;

определение сроков и места проведения VR-хакатона;

подготовка протоколов заседаний оргкомитета;

подведение итогов VR-хакатона и награждение победителей совместно с членами жюри;

размещение информации о проведении и итогах VR-хакатона на официальных сайтах Министерства образования, Новгородского Кванториума, а также в средствах массовой информации.

5.3. Контактные лица:

Зверев Константин Александрович, заместитель директора Новгородского Кванториума, эл. почта konstantin.zverev@kvantorium53.ru, телефон: +7 921 209 56 31;

Денисов Александр Васильевич, заведующий РРЦДО технической направленности, эл. почта sinclair@mail.ru, телефон: +7 911 625 64 95.

6. Соревновательные направления и задания

6.1. Соревновательная деятельность участников проводится по следующим направлениям (номинациям):

в очном формате:

- «Начинающие разработчики приложений виртуальной реальности (Технология VR) на различных платформах»;

- «Опытные разработчики приложений виртуальной реальности (Технология VR) на различных платформах»;

- «Разработчики приложений дополненной реальности (Технология AR) на различных платформах»;

- «Технология 360°»;

в дистанционном формате:

- «Разработчики приложений виртуальной реальности (Технология VR) на различных платформах».

6.2. Задания и ограничения на выполнение работ предоставляются участникам непосредственно на VR-хакатоне. При регистрации команда указывает приоритетное направление.

6.3. Конкурсные работы участников могут быть представлены в виде:

приложений для экскурсий с использованием дополненной реальности (внешние и внутренние экскурсии);

квестов с применением технологии дополненной реальности;

афиш/баннеров, «оживающих» при наведении мобильного устройства с функцией создания памятного фото;

информационных буклетов, флаеров, сувенирной продукции и приложений для них с использованием технологий дополненной реальности;

панорамных фотографий и видео;

виртуальных туров по ключевым местам города;

моделей интерьеров музеев и храмов;

демонстрационных приложений с различными экспериментами в виртуальной и дополненной реальностях;

симуляторов различных видов деятельности в виртуальной реальности.

7. Работа экспертной комиссии VR-хакатона

7.1. Состав экспертной комиссии формируется из числа технологических партнёров и представителей образовательных и иных организаций Новгородской области (не менее трёх человек).

7.2. Экспертная комиссия разрабатывает критерии оценки конкурсных заданий.

7.3. Члены экспертной комиссии оценивают каждое задание в соответствии с установленными критериями, указанными в приложении № 3 к настоящему Положению.

7.4. Результаты выполнения заданий оцениваются в баллах, которые затем автоматически суммируются и выводятся в виде средней оценки для каждой команды.

7.5. Решение экспертной комиссии оформляется протоколом. Экспертная комиссия имеет право определять дополнительные номинации и награды.

8. Процедура подведения итогов VR-хакатона

8.1. Итоги VR-хакатона подводятся по сумме баллов в рамках рейтинговой системы.

8.2. Команда участников VR-хакатона, набравшая наибольшее количество баллов в номинации «Начинающие разработчики приложений виртуальной реальности (Технология VR) на различных платформах», награждается дипломами и призами.

8.3. Команды, занявшие 1–3 места в общем рейтинге в номинациях «Опытные разработчики приложений виртуальной реальности (Технология VR) на различных платформах», «Разработчики приложений дополненной реальности (Технология AR) на различных платформах», «Технология 360», награждаются дипломами и призами.

8.4. Команда-участница VR-хакатона в дистанционном формате, занявшая первое место в общем рейтинговом списке, награждается дипломом и призом.

8.5. Всем участникам VR-хакатона вручаются сертификаты: участники очного формата получают бумажные сертификаты, участники дистанционного формата — электронные сертификаты.

8.6. Члены экспертной комиссии от технологических партнёров имеют право присудить командам-участницам специальные призы.

9. Финансирование VR-хакатона

9.1. Финансирование VR-хакатона осуществляется в пределах денежных средств субсидии на финансовое обеспечение выполнения государственного задания на оказание государственных услуг (выполнение работ), предусмотренных Новгородскому Кванториуму на реализацию государственной программы Новгородской области «Развитие образования в Новгородской области», утвержденной постановлением Правительства Новгородской области от 20.12.2023 № 577.

9.2. Оплата проезда участников к месту проведения VR-хакатона, питание и проживание (при необходимости) осуществляется направляющей стороной.

Приложение № 1

к Положению об областном
открытом VR-хакатоне «VRAR
PLANET»

В оргкомитет областного открытого
VR-хакатона «VRAR PLANET»

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество (при наличии))

(документ, удостоверяющий личность, его номер, дата выдачи, выдавший орган)

(адрес лица, дающего согласие)

в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»
даю согласие на обработку моих/моего сына (дочери, подопечного)

(Ф.И.О. сына, дочери, подопечного)

персональных данных государственному областному автономному учреждению
«Новгородский Кванториум» (далее – Оператор), расположенному по адресу: ул. Большая
Московская, д. 39 корп. 1, Великий Новгород.

Согласие дается мной для целей, связанных с участием меня/моего сына (дочери,
подопечного) _____

(фамилия, имя, отчество)

в областном открытом VR-хакатоне «VRAR PLANET».

Согласие распространяется на персональные данные, содержащиеся в документах,
представленных в соответствии с Положением о проведении данного конкурса.

Я проинформирован(а) о том, что под обработкой персональных данных
понимаются действия (операции) с персональными данными в рамках выполнения
Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных»,
конфиденциальность персональных данных соблюдается в рамках исполнения
законодательства Российской Федерации.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий,
совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких
средств в отношении персональных данных, которые необходимы или желаемы для
достижения указанных выше целей, включая сбор, запись, систематизацию, накопление,
хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу
(распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, уничтожение
персональных данных.

Данное согласие действует до момента отзыва согласия на обработку персональных
данных, порядок отзыва согласия на обработку персональных данных мне разъяснен.

Настоящее согласие действует на срок до достижения целей обработки и истечения
срока хранения документов.

(дата)

(подпись)

И.О. Фамилия

Приложение № 2

к Положению об областном открытом VR-хакатоне
«VRAR PLANET»

В оргкомитет областного открытого VR-хакатона
«VRAR PLANET»

Согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения

Я, _____
(фамилия, имя, отчество)

проживающий(ая) по адресу (по месту регистрации) _____

паспорт серия _____ № _____ дата выдачи _____

название выдавшего органа _____

контактная информация: _____
(номер телефона, адрес электронной почты, почтовый адрес)

в соответствии с требованиями статьи 9 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие государственному областному автономному учреждению «Новгородский Кванториум» (далее Новгородский Кванториум), ИНН 5321190049 находящемуся по адресу: 173001, Великий Новгород, Большая Московская ул., д. 39 корп. 1 (далее оператор), в целях, связанных с участием меня/моего сына (дочери, подопечного)

(фамилия, имя, отчество)

в областном открытом VR-хакатоне «VRAR PLANET», на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации, обработку следующих моих/моего сына персональных данных (фамилия, имя, отчество (при наличии), сведения об обучающемся в образовательной организации).

Условия и запреты на обработку вышеуказанных персональных данных, а также условия, при которых полученные персональные данные могут передаваться оператором только по его внутренней сети, обеспечивающий доступ к информации лишь для строго определенных сотрудников, либо с использованием информационно-коммуникационных сетей, либо без передачи полученных персональных данных - не устанавливаю.

Настоящее согласие действует на срок до 31 января 2025 года.

Я проинформирован(а), что оператор гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа.

Я ознакомлен(а) с правами субъекта персональных данных на доступ к персональным данным, предусмотренными главой 3 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных».

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

Подпись субъекта персональных данных

"__" _____ 20__ года

(подпись)

И.О. Фамилия

Критерии оценивания работ

1. Командная работа

0 – в команде нет чёткого распределения ролей и зон ответственности, большая часть работы выполнена одним из членов команды или наставником;

1 – в команде распределены роли и зоны ответственности, однако есть отдельные участники, чьё присутствие в команде номинально – они переложили свои задачи на других участников;

2 – в команде распределены роли и зоны ответственности, работа над проектом проведена в соответствии с этим распределением, каждый из участников внёс свой вклад в результаты работы над проектом.

2. Умение видеть проблему, сформулировать цель и достичь результата, отвечающего цели

0 – проблема не видна, цель сформулирована нечётко, результат неясен;

1 – проблема видна частично; для понимания цели требуется задать множество вопросов; результат достигнут лишь частично;

2 – проблема определена, цель чётко сформулирована, результат соответствует заявленной цели.

3. Умение разделить цель на задачи для более эффективного поиска решения

0 – разделение на задачи отсутствует;

1 – решение выделенных задач не в полной мере позволяет достичь цели проекта;

2 – решение всех выделенных задач в полной мере помогает достичь цели проекта.

4. Выполнение этапа «Исследование» по теме номинации

4.1. Изучение истории вопроса и опыта решения данной проблемы со ссылками на источники, изучение альтернативных решений, если имеются:

0 – не проводилось;

1 – было выполнено, но недостаточно для достижения цели проекта;

2 – проведено достаточно полно для достижения цели проекта.

4.2. Исследование: интервью, анкетный опрос, проведение эксперимента и т.д.:

0 – выбранные методы не соответствуют поставленной цели;

1 – есть недостатки в проведении исследования;

3 – методы выбраны адекватно и обоснованы, помогли в решении поставленной задачи, исследование проведено корректно.

4.3. Анализ результатов:

0 – анализ результатов отсутствует;

1 – анализ результатов выполнен, но выводы неполны;

2 – анализ результатов проведён, сделаны компетентные выводы.

5. Выполнение этапов «Проектирование» и «Прототипирование» по теме номинации

5.1. Уместное использование теоретических знаний для достижения поставленной цели:

0 – теоретические знания вообще не используются, хотя это необходимо для достижения поставленной цели;

1 – теоретические знания применяются частично;

2 – теоретические знания используются там, где это необходимо для достижения проектной цели.

5.2. Практическая апробация предложенного решения

0 – выбор решения основан исключительно на теории;

2 – апробация проведена, но её результаты не полностью учтены/недостаточно проанализированы/не внесены корректировки;

5 – решение апробировано, внесены все необходимые корректировки.

5.3. Прототип предлагаемого решения

0 – отсутствует;

2 – имеется, но он недостаточно проработан;

5 – существует, требует незначительных доработок/полностью готов к внедрению.

5.4. Значимость для практики, возможность масштабирования и внедрения

0 – предлагаемое решение невозможно реализовать;

1 – решение может быть реализовано, но оно менее эффективно по сравнению с уже существующими;

4 – решение эффективно и может быть успешно реализовано;
6 – эффективное решение, которое можно масштабировать; команда понимает, как его реализовать и внедрить.

6. Качество презентации

6.1. Умение структурировать материал, логически и последовательно его излагать

0 – отсутствуют навыки структурирования и логического изложения;
1 – структура и логика нуждаются в доработке;
3 – чёткая логика и структура подачи материала.

6.2. Умение объяснить и защитить свои идеи

0 – отсутствие умения объяснять свои идеи;
1 – некоторые идеи объясняются удовлетворительно;
3 – команда уверенно защищает свои идеи.

6.3. Владение понятийным аппаратом

0 – совершенно не владеют терминологией;
1 – могут объяснить термины частично;
2 – владение достаточным уровнем понятийного аппарата для успешной работы над проектом.

7. Оригинальность решения

0 – проект не содержит оригинальных идей и подходов;
2 – присутствуют отдельные оригинальные идеи;
5 – в проекте проявляется действительно творческий подход.

Помимо этого, учитывается **качество презентации**, включая визуальное оформление. Если представлена качественная альфа-версия приложения, оценивается уровень технической подготовки команды. По итогам оценки члены жюри могут добавлять дополнительные баллы и отмечать особо отличившиеся работы.

УТВЕРЖДЕН

приказом министерства
образования
Новгородской области

от 29.11.2024 № 1540

СОСТАВ
организационного комитета по проведению
областного открытого VR-хакатона «VRAR PLANET»

- Сотникова Е.В. - заместитель министра образования Новгородской области, председатель оргкомитета
- Сарычева Т.М. - директор ГОАУ «Новгородский Кванториум», заместитель председателя оргкомитета
- Члены оргкомитета:
- Зверев К.А. - заместитель директора ГОАУ «Новгородский Кванториум», (по согласованию)
- Зеленов А.Н. - заместитель директора ГОАУ «Новгородский Кванториум», (по согласованию)
- Яровая И. Н. - главный консультант департамента дополнительного образования и воспитания министерства образования Новгородской области
-