



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ НОВГОРОДСКОЙ ОБЛАСТИ

П Р И К А З

г.ч. р.д. г.р.д.5

№ 196

Великий Новгород

Об областном конкурсе юных программистов «IT-START».

В рамках конкурсной программы областного фестиваля технического творчества среди обучающихся образовательных организаций, утвержденного приказом министерства образования Новгородской области от 12.02.2025 № 139,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Организовать и провести в апреле 2025 года областной конкурс юных программистов «IT-START».
2. Утвердить прилагаемое положение об областном конкурсе юных программистов «IT-START» (далее областной конкурс).
3. Рекомендовать руководителям муниципальных органов управления образованием, руководителям государственных образовательных организаций обеспечить участие обучающихся в областном конкурсе.

Министр

Д.Н. Яковлев

УТВЕРЖДЕНО

приказом министерства
образования
Новгородской области

от 24.12.2025 № 192

ПОЛОЖЕНИЕ **об областном конкурсе юных программистов «IT-START»**

1. Общие положения

1.1. Областной конкурс юных программистов «IT-START» (далее Конкурс), проводится в рамках областного фестиваля технического творчества среди обучающихся образовательных организаций как открытое областное мероприятие.

1.2. Учредителем Конкурса является министерство образования Новгородской области (далее министерство);

1.3. Непосредственная организация и проведение Конкурса осуществляется ГОАУ «Новгородский Кванториум» (далее Новгородский Кванториум, организатор);

1.4. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Конкурсе, принадлежат участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с участниками.

1.5. Информация о сроках проведения Конкурса, регламенты и результаты публикуются на официальном сайте ГОАУ «Новгородский Кванториум» <http://kvanitorium53.ru/konkurs-yunyh-programmistov-it-start/> (далее Сайт).

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Цели Конкурса - создание условий для развития технического творчества обучающихся; выявление и поддержка талантливых детей, их интеллектуальное, творческое и эстетическое развитие посредством изучения и применения компьютерных технологий.

2.2. Задачи Конкурса:

- популяризация научно-технического творчества;
- формирование базовых знаний по тематике Конкурса, отработка практических навыков;
- развитие у обучающихся умения взаимодействия внутри команды;
- мотивирование обучающихся на реализацию собственных проектов.

3. Участники Конкурса

3.1. В Конкурсе принимают участие обучающиеся образовательных организаций в возрасте от 7 до 18 лет включительно. Участниками Конкурса могут быть обучающиеся детских технопарков «Кванториум», центров цифрового образования «ИТ-Куб», «Точка Роста», организаций дополнительного образования технической направленности, инженерных классов, школ.

3.2. Конкурс предполагает командное и индивидуальное участие. Состав команды – от 1 до 3 человек в номинациях.

Индивидуальное участие в номинации «Черепашьи бега», «Компьютерная графика».

Командное участие: «Разработка игр».

3.3. Конкурс проводится в трех возрастных группах:

- младшая группа (7 - 9 лет);
- средняя группа (10 - 13 лет);
- старшая группа (14 - 18 лет).

3.4. Один участник может войти только в одну команду. Регистрация одновременно в двух командах запрещается.

3.5. Команда участников Конкурса может подать заявку только на одну номинацию.

3.6. Руководитель команды – физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в Конкурсе, отвечающее за своевременность прохождения командой всех этапов Конкурса и верификацию предоставляемых документов. Руководитель может сопровождать неограниченное количество команд.

3.7. Участие в Конкурсе бесплатное.

4. Условия, сроки и порядок проведения Конкурса

4.1. Конкурс проводится с **07 по 26 апреля 2025** года в очном и дистанционном форматах на базе Новгородского Кванториума по адресу: Великий Новгород, ул. Большая Московская, д. 39 корп. 1.

4.2. Для участия в Конкурсе муниципальными органами управления образованием, государственными образовательными организациями оформляется заявка по <https://forms.yandex.ru/u/67ab3a1f84227cee0ef381ef/> и предоставляются согласия на обработку персональных данных по форме согласно приложениям № 1 и № 2 к настоящему Положению (в формате PDF).

Для участия в очной номинации Конкурса, участники должны иметь спортивную обувь и одежду для участия в испытаниях и заполненный документ согласно приложению № 3.

Заявки, оформленные с нарушением требований настоящего Положения, не рассматриваются.

Контактное лицо: Зверев Константин Александрович, заместитель директора ГОАУ «Новгородский Кванториум», e-mail konstantin.zverev@kvantorium53.ru, телефон: +7 921 209 56 31.

4.3 Номинации по возрастным группам, форматы проведения и сроки проведения:

Возрастная категория	Номинация	Дата	Формат проведения	Приложение
Младшая (7 - 9 лет)	«Разработка игр»	с 07.04.2025 по 20.04.2025	Дистанционный	№ 5
Средняя (10 - 13 лет)	«Разработка игр»			№ 5
	«Компьютерная графика»	№ 6		
	«Черепашьи бега»	с 07.04.2025 по 20.04.2025 (отборочный)	Дистанционный	№ 4
	26.04.2025 (финал)	Очный		
Старшая (14 - 18 лет)	«Черепашьи бега»	с 07.04.2025 по 20.04.2025 (отборочный)	Дистанционный	
		26.04.2025 (финал)	Очный	
	«Разработка игр»	с 07.04.2025 по 20.04.2025	Дистанционный	№ 5
	«Компьютерная графика»			№ 6

Номинации проводятся согласно приложению № 4 к настоящему Положению.

5. Организация Конкурса

5.1. Для проведения Конкурса создаётся оргкомитет, состав которого утверждается приказом министерства.

5.2. В задачи оргкомитета входит:

- разработка программы, порядка и процедуры проведения Конкурса;
- привлечение экспертов;
- определение сроков, места проведения Конкурса;
- определение и формирование списка участников Конкурса;
- подготовка протоколов заседаний оргкомитета, протокола по итогам Конкурса;
- подведение итогов Конкурса и награждение победителей;
- размещение информации об итогах Конкурса на официальных сайтах министерства, Новгородского Кванториума, в СМИ;

6. Определение победителя Конкурса

6.1. Экспертиза и оценка представленных на Конкурс материалов и результатов работы Участников осуществляются экспертной комиссией из числа специалистов в области программирования, партнеров Конкурса, преподавателей IT-дисциплин.

6.3. Выполненные задания проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты (баллы) суммируются и выводятся в среднюю оценку каждой команды.

6.4. Победители (1 место) и призеры (2-3 место) Конкурса награждаются дипломами и ценными призами.

6.5. Организационный комитет оставляет за собой право присуждать специальные дипломы и рекомендовать для участия во Всероссийских мероприятиях технической направленности.

6.6. Если в номинации принимают участие менее 4-х команд, то по итогам Конкурса определяется только победитель.

8. Финансирование Конкурса

8.1. Финансирование Конкурса осуществляется в пределах денежных средств субсидии на финансовое обеспечение выполнения государственного задания на оказание государственных услуг (выполнение работ), предусмотренных Новгородскому Кванториуму на реализацию государственной программы Новгородской области «Развитие образования в Новгородской области», утвержденной постановлением Правительства Новгородской области от 20.12.2023 № 577, согласно смете.

8.2. Оплата проезда участников к месту проведения мероприятия, питание и проживание (при необходимости) осуществляется направляющей стороной.

Приложение № 1

к Положению об областном конкурсе юных программистов «IT-START»

В оргкомитет областного конкурса юных программистов «IT-START»

Согласие на обработку персональных данных

Я,

_____ ,
(фамилия, имя, отчество (при наличии))

_____ ,
(документ, удостоверяющий личность, его номер, дата выдачи, выдавший орган)

_____ ,
(адрес лица, дающего согласие)

в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие на обработку моих/моего сына (дочери, подопечного)

_____ ,
(Ф.И.О. сына, дочери, подопечного)

персональных данных государственному областному автономному учреждению «Новгородский Кванториум» (далее – Оператор), расположенному по адресу: ул. Большая Московская, д. 39 корп. 1, Великий Новгород.

Согласие дается мной для целей, связанных с участием меня/моего сына (дочери, подопечного) в областном конкурсе юных программистов «IT-START (далее конкурс).

Согласие распространяется на персональные данные, содержащиеся в документах, представленных в соответствии с Положением о проведении конкурса.

Я проинформирован(а) о том, что под обработкой персональных данных понимаются действия (операции) с персональными данными в рамках выполнения Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», конфиденциальность персональных данных соблюдается в рамках исполнения законодательства Российской Федерации.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий, совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств в отношении персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных.

Данное согласие действует до момента отзыва согласия на обработку персональных данных, порядок отзыва согласия на обработку персональных данных мне разъяснен.

Настоящее согласие действует на срок до достижения целей обработки и истечения срока хранения документов.

_____ ,
(дата)

_____ ,
(подпись)

_____ ,
(ФИО)

Приложение № 2

к Положению об областном конкурсе
юных программистов «IT-START»

В оргкомитет областного конкурса
юных программистов «IT-START»

**Согласие на обработку персональных данных,
разрешенных субъектом персональных данных для распространения**

Я, _____,

(фамилия, имя, отчество)

проживающий(ая) по адресу (по месту регистрации) _____

паспорт серия _____ № _____ дата выдачи _____

название выдавшего органа _____

Контактная информация: _____

(номер телефона, адрес электронной почты, почтовый адрес)

в соответствии с требованиями статьи 9 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие государственному областному автономному учреждению «Новгородский Кванториум» (далее Новгородский Кванториум), ИНН 5321190049, находящемуся по адресу: 173001, Великий Новгород, Большая Московская ул., д. 39 корп. 1 (далее оператор), в целях, связанных с участием меня/моего сына (дочери, подопечного) в областном конкурсе юных программистов «IT-START» на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации обработку следующих моих/моего ребенка персональных данных (фамилия, имя, отчество (при наличии), сведения об обучающемся в образовательной организации) для размещения на информационном ресурсе Новгородского Кванториума (<http://kvantorium53.ru/>).

Условия и запреты на обработку вышеуказанных персональных данных, а также условия, которых полученные персональные данные могут передаваться оператором только по его внутренней сети, обеспечивающий доступ к информации лишь для строго определенных сотрудников, либо с использованием информационно-коммуникационных сетей, либо без передачи полученных персональных данных - не устанавливаю.

Настоящее согласие действует на срок до 31 мая 2025 года.

Я проинформирован(а), что оператор гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа.

Я ознакомлен(а) с правами субъекта персональных данных на доступ к персональным данным, предусмотренными главой 3 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных». Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

Подпись субъекта персональных данных

«__» _____ 20__ года

(подпись)

(ФИО)

Приложение № 3

к Положению об областном конкурсе юных программистов «IT-START»

В оргкомитет областного конкурса юных программистов «IT-START»

Заявление

Я, _____

телефон: _____ (ФИО заявителя полностью)

паспорт: серия _____ номер _____

кем выдан _____

_____ дата выдачи _____

адрес регистрации по месту жительства

адрес по месту пребывания _____

являясь родителем (законным представителем) ребёнка

(ФИО ребёнка, дата рождения)

на основании ч.1 ст.64 Семейного кодекса РФ не возражаю против его (её) участия на областном конкурсе юных программистов «IT-START» в очном этапе «Черепашьи бега» 26 апреля 2025 года

Жизнь и здоровье своего ребёнка в пути и во время проведения спортивного мероприятия доверяю

(ФИО, должность)

Я подтверждаю, что, давая настоящие согласие, я действую по своей воле и в интересах ребёнка, законным представителем которого являюсь.

В соответствии с настоящим заявлением я выражаю своё согласие ГОАУ «Новгородский Кванториум» на хранение и обработку предоставленных мною персональных данных путём подписания настоящего заявления.

дата

подпись

Порядок проведения номинаций конкурса

1. «Черепашьи бега»

Конкурс в номинации «Черепашьи бега» (создание картины с помощью кода на языке программирования Python, с использованием библиотеки turtle) проводится в 2 этапа:

1 этап отборочный (дистанционный) – проводится с 7 по 20 апреля.

Тема отборочного испытания будет опубликована на сайте в день Конкурса <http://kvantorium53.ru/konkurs-yunyh-programmistov-it-start/>)

По результатам 1 этапа, составляется список команд и индивидуальных участников, допущенных к участию во 2 этапе Конкурса. Список команд размещается на официальных информационных ресурсах Новгородского Кванториума. Команды-участники приглашаются для участия во 2 этапе Конкурса информационным письмом не позднее 23 апреля 2025 года.

Требование к сдаче работы для отборочного этапа

Конкурсные работы необходимо направлять по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/67ab4387f47e73d41efdc039/> в срок до **20.04.2025**

На облачном диске должны быть файлы с рабочей программой в формате «.py» и готовое изображение, которое получается в результате выполнения программы. В случае несоответствия результата программы с приложенным изображением, работа будет оценена в 0 баллов.

2 этап заключительный (очный) – проводится 26 апреля 2025 года.

Очный этап состоит из 2 испытаний. Первое испытание: составление рисунка с помощью программы, второе испытание: состязание на спортивной площадке. Победитель и призеры определяются по количеству набранных баллов и скорости выполнения испытаний. Команды-финалисты соревнуются за 1 место и призеры (2 и 3 место).

2. «Разработка игр»

Целью соревнований является выявление и поддержка талантливой молодёжи, привлечение молодёжи к развитию быстрорастущих секторов новой экономики: компьютерных игр, индустрии киберспорта, развитие интереса у молодёжи к решению актуальных проблем и задач технической направленности.

Темы по возрастным категориям будут размещены на сайте <http://kvantorium53.ru/konkurs-yunyh-programmistov-it-start/>.

Конкурсные работы необходимо направлять по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/67ab4387f47e73d41efdc039/> в срок до 20.04.2025

При создании игры допускается использование любого игрового движка/фреймворка). Четких требований к игре нет, главное, чтобы она была:

- максимально интересной;
- соответствовала заданной теме и демонстрировала как можно больше умений разработчиков;
- не публиковалась ранее;
- должна быть оригинальной и обладать новизной;
- не должна нарушать права и законные интересы третьих лиц, в том числе, в сфере интеллектуальных прав, а также право на изображение, музыку и видео;
- не должна иметь оскорбительное или отталкивающее содержание, а также содержание, противоречащее законодательству РФ, в том числе Федеральному закону от 29.12.2010 № 436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред здоровью и развитию». В частности, не допускаются Конкурсные работы, которые явно или косвенно: выражают неуважение к обществу; оскорбляют религиозные чувства верующих; служат пропагандой употребления (распространения) алкогольных напитков, табачной или никотиносодержащей продукции; порочат честь и достоинство граждан, деловую репутацию организаций; побуждают к совершению противоправных действий, жестокости или насилию; имеют эротическое содержание.

Основными критериями оценки конкурсных проектов в рамках номинации:

- четкое донесение своего креативного видения проекта до команды четкая формулировка своей идеи;
- понимание игрового рынка и умение на нем ориентироваться; – правильное оформление пакета гейм-дизайнерской документации (концепт-документация);
- актуальность идеи;
- уникальность идеи;
- соответствие заданной теме;
- учёт заданных ограничений. По каждому критерию выставляется балл от 1 до 10, где 10 максимально высокий результат; Жюри имеет право не определять победителя в какой-либо из номинаций.

3. «Компьютерная графика»

Разработка начинается всеми участниками одновременно. Каждый участник должен создать одну картину. Картина должна быть написана с помощью кода на языке программирования Python. Для написания кода используется только библиотека turtle, прочие библиотеки для работы, с

графикой запрещены. Использование заранее написанных шаблонов запрещено.

Задание

Темы по возрастным категориям будут размещены на сайте <http://kvantorium53.ru/konkurs-yunyh-programmistov-it-start/>.

Тематика картины

Изображение не должно иметь оскорбительное или отталкивающее содержание, а также содержание, противоречащее законодательству РФ, в том числе Федеральному закону от 3 29.12.2010 г. № 436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред здоровью и развитию». В частности, не допускаются Конкурсные работы, которые явно или косвенно: выражают неуважение к обществу; оскорбляют религиозные чувства верующих; служат пропагандой употребления (распространения) алкогольных напитков, табачной или никотиносодержащей продукции; порочат честь и достоинство граждан, деловую репутацию организаций; побуждают к совершению противоправных действий, жестокости или насилию; имеют эротическое содержание.

Требование к сдаче работы

Конкурсные работы необходимо направлять по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/67ab4387f47e73d41efdc039/> в срок до **20.04.2025**

На облачном диске должны быть файлы с рабочей программой в формате .ру и готовое изображение, которое получается в результате выполнения программы. В случае несоответствия результата программы с приложенным изображением, работа будет оценена в 0 баллов. Презентация с описанием процесса работы будет оценена дополнительными баллами.

Правила определения победителя

Победителем объявляется участник, чья работа была оценена максимальным баллом членами комиссии. Основные критерии оценки:

- соответствие заданной теме
 - целостность картины
 - оригинальность идеи
 - чистота кода
 - оптимальная работа программы
 - описание работы в виде презентации
-