

«Разработка игр»
(7-9 лет) (10-13 лет) (14-18 лет)

Тема: «Космическая почта»

Жанр: Казуальная/Аркада

Описание: Управляйте ракетой-почтальоном, доставляя грузы между станциями, избегая астероидов и пиратов.

Техническое задание: Приложение 1.

Основные требования:

- **Срок сдачи проекта до 21.04.2025**
- Ваша игра не должна нарушать права и законные интересы третьих лиц, в том числе, в сфере интеллектуальных прав, а также право на изображение, музыку и видео.
- Не должна иметь оскорбительное или отталкивающее содержание, а также содержание, противоречащее законодательству РФ, в том числе Федеральному закону от 3 29.12.2010 г. № 436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред здоровью и развитию». В частности, не допускаются Конкурсные работы, которые явно или косвенно: выражают неуважение к обществу; оскорбляют религиозные чувства верующих; служат пропагандой употребления (распространения) алкогольных напитков, табачной или никотиносодержащей продукции; порочат честь и достоинство граждан, деловую репутацию организаций; побуждают к совершению противоправных действий, жестокости или насилию; имеют эротическое содержание.
- Указание авторства проекта внутри программного продукта (ФИО, учебное заведение)
- Программный продукт должен быть уникальным и не публиковаться где-либо ранее.
- Проект должен состоять из исполняемого файла игры, исходного кода, презентации с описанием работы, инструкции по запуску.

Что будет оцениваться в работе:

- Четкость и ясность своего креативного видения и формулировки идеи;
- Понимание игровой индустрии и качество гейм дизайна
- Удобство использования программного продукта
- Актуальность идеи
- Соответствие теме
- Оригинальность подхода к отображению своего видения
- Чистота разработки (исполняемые файлы, описание работы над программным продуктом, исходный код, инструкция по установке и использованию)

Конкурсные работы необходимо направлять по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/67ab4387f47e73d41efdc039/> в срок до 20.04.2024

При сдаче работы по форме указывайте название команды в соответствии с регистрацией, если название команды не указаны, указывать ФИО участников.

«Космическая почта»

Жанр: Казуальная аркада с элементами стратегии и RPG.

Основной геймплей:

1. Цель игры:

- Стань лучшим космическим курьером, доставляя посылки между станциями, колониями и кораблями.
- Финал: Доставить «Золотой груз» на первую лунную базу «Селен», чтобы активировать её для колонизации.

2. Механики доставки:

— Типы грузов:

- *Хрупкие* (научные приборы) — повреждаются при ударах.
- *Срочные* (медикаменты) — таймер с ограниченным временем.
- *Опасные* (топливо) — взрываются при столкновении с астероидами.
- *Секретные* (данные) — привлекают космических пиратов.

3. Прокачка ракеты:

— Улучшения за внутриигровую валюту:

- **Двигатели** — увеличение скорости и манёвренности.
- **Грузовой отсек** — возможность брать больше посылок.
- **Щиты** — защита от микрометеоритов.
- **Стелс-модуль** — уклонение от пиратов.

Валюту («КосмоКредиты») игрок получает за успешные доставки.

Сюжет и миссии:

- **История:** В 2077 году Луна становится ключевой точкой для межпланетной логистики. Вы — пилот-новичок, мечтающий войти в элиту «Галактической Почты».
 - **Квесты:**
 - «Спасите станцию “Заря”» — доставьте генератор кислорода на терпящую бедствие станцию.
 - «Тайна чёрного ящика» — найдите обломки корабля в поясе астероидов.
 - «Подарок для Гагарина-2» — перевезите памятную капсулу с Земли на лунную базу.
-

Особые режимы и дополнения:

1. Динамические препятствия:

- Солнечные бури — временно отключают навигацию.
- Гравитационные «ловушки» — меняют траекторию полёта.
- Космические пираты — атакуют при перевозке ценных грузов.

2. Персонажи и диалоги:

- Встречайте эксцентричных заказчиков:
 - *Профессор Квантов* — требует доставить «невозможные» грузы.
 - *Капитан пиратов «Чёрный спутник»* — предлагает нелегальные задания.
 - Динамический выбор: Принимайте решения, влияющие на репутацию (например, помочь пиратам или доложить властям).
-

Визуальный стиль и звук:

- **Графика:** Мультяшный low-poly с яркими неоновыми акцентами (вдохновение — «Astroneer» и «Rebel Galaxy»).
- **Анимации:**
 - Ракета оставляет след из частиц при ускорении.
 - Взрывы астероидов с эффектом замедления времени.
- **Саундтрек:** Электронная музыка с ретро-мотивами (синтезаторы 80-х + техно-биты).
- **Звуковые эффекты:**
 - Голосовой помощник корабля с юмористическими комментариями («Кажется, пираты недовольны вашим грузом!»).