

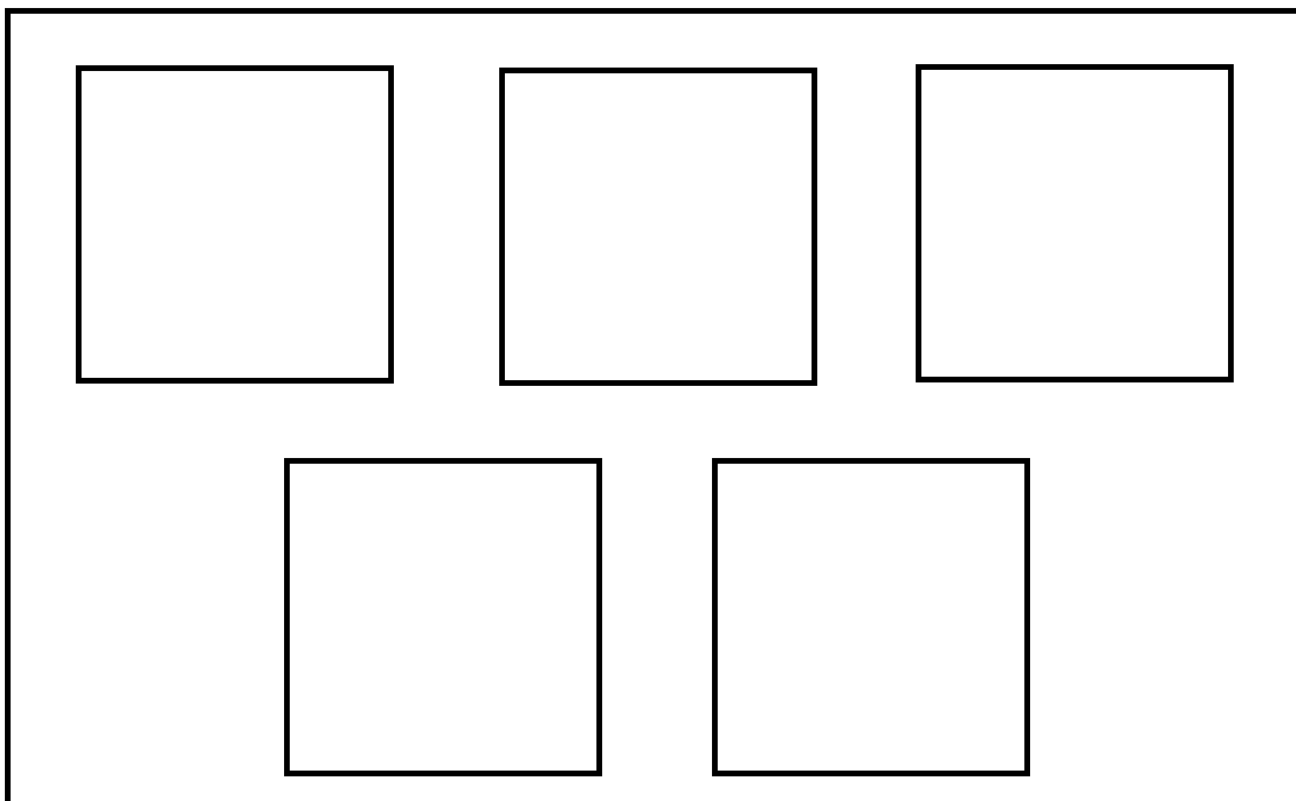
## **«Черепашьи бега»**

### **(10-13 лет) (14-18 лет)**

Задание участников нарисовать на одном рисунке **5 важных инструментов в агропромышленности** за минимальное возможное количество кода программы на языке Python с использованием библиотеки turtle.

#### **Основные требования:**

- **Срок сдачи проекта до 20.04.2026;**
- Программа должна быть уникальной и не публиковаться где-то ранее;
- Изображение должно быть размером 1200x800;
- Проект должен состоять из программы и изображения полученного в результате выполнения программы;
- Для работы с графикой использовать только библиотеку turtle;
- Запрещено задавать с помощью программы готовое изображение как фон;
- Изображение не должно иметь оскорбительное или отталкивающее содержание, а также содержание, противоречащее законодательству РФ, в том числе Федеральному закону от 3 29.12.2010 г. № 436-ФЗ «О защите детей от информации, причиняющей вред здоровью и развитию». В частности, не допускаются работы, которые явно или косвенно: выражают неуважение к обществу; оскорбляют религиозные чувства верующих; служат пропагандой употребления (распространения) алкогольных напитков, табачной или никотиносодержащей продукции; порочат честь и достоинство граждан, деловую репутацию организаций; побуждают к совершению противоправных действий, жестокости или насилию; имеют эротическое содержание.
- Предметы на рисунке необходимо расположить данным образом:



### **Что будет оцениваться в работе:**

- Соответствие заданной теме;
- Узнаваемость объектов
- Целостность картины;
- Чистота кода (использование циклов, функций, классов для сокращения количества кода);
- Оптимизация работы программы;
- Описание работы в виде презентации.

**Конкурсные работы необходимо направлять по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/69786e529029027af406ce64> в срок до 20.04.2026**

**При сдаче работы по форме указывайте название команды в соответствии с регистрацией, если название команды не указаны, указывать ФИО участников.**

### **Полезные материалы для изучения:**

<https://gvard.github.io/py/turtle/> - методичка для разработки программ на turtle.

[https://digitology.tech/docs/python\\_3/library/turtle.html](https://digitology.tech/docs/python_3/library/turtle.html) - документация библиотеки turtle на русском языке

<https://stepindev.com/ru/py-playground> - один из множества инструментов для тестирования своей программы.